



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Jméno:

Datum:

1. Otevřete cesty a upravte okna tak, ať každé zabírá ¼ obrazovky
 - a. G:\VYUKA\INF\ZACATEK\BLUDISTE\bludiste.exe
 - b. L:\ZACI\7Tr_pok\CESTA.HTM
 - c. C:\WINDOWS\NOTEPAD.EXE
 - d. C:\WINDOWS\SYSTEM32
2. Najděte cesty v Průzkumníku, neotvírejte
 - a. C:\PROGRAM FILES\MICROSOFT OFFICE\OFFICE14\
 - b. G:\VYUKA\INF\ZACATEK\DIALOGOKNA\dialogpanel.exe
 - c. M:\PROFIL\PLOCHA
 - d. \\SKOLA\DATA\ZACI\POKROCIL\VYUKA
 - e. \\SKOLA\PROG\
3. Nakreslete stromovou strukturu adresáře, který najdete podle cesty
C:\PROGRAM FILES\FPX
4. Zjistěte velikost složky G:\PSP
5. Zjistěte velikost složky \\SKOLA\DATA\ZACI\POKROCIL\ZACATEK
6. Zjistěte velikost složky \\SKOLA\PROG\FPX
7. Pomocí nabídky *Start* a položky *Spustit proved'te*:
 - a. Ve složce G:\Dokumenty\Informatika\Cesta\Salamander najděte spustitelný soubor a spusťte jej.
 - b. Spusťte G:\Dokumenty\Informatika\Cesta\Volba\piskvorky.exe.
 - c. Spusťte C:\Windows\winmine.exe.
8. G:\KIDS\SOUBORY\VELIKOST\MALY\TEXT a označte soubory typu BMP
9. Otevřete si G:\VLASTNI\POCITANI a označte soubory typu HLP
10. Spusťte soubor G:\VYUKA\INF\PROGRAMY\UTILITY\GPU-Z.0.6.0.exe a zjistěte údaje o grafické kartě