



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- 1. Otevřete si v obou programech GIMP, Paint.Net tyto soubory: malovani_balon.bmp, malovani_auto.png, malovani_motyl.gif.
- 2. A uložte je jako prijmeni_zbytek názvu nechejte, změňte příponu a místo uložení podle pokynů

malovani_balon.bmp = M:\DOKUMENTY\prijmeni_nazev_balon.jpg

malovani_auto.png = USB\OBRAZKY\prijmeni_nazev_auto.gif

- 3. Otevřete si soubory AUTO_pohyb.gif, malovani_hrad5.jpg, panelak.bmp v obou programech a uložte jako XCF v Gimpu a PDN v programu Paint.NET.
- Otevřete si soubor ZOO_3.JPG. Soubory ukládejte v jednotlivých typech souborů a velikosti uloženého souboru zapisujte do tabulky. Porovnejte mezi sebou jak typy souborů tak programy, které jste na to použili.

Doplňte informace do tabulky .

	BMP	GIF	JPG	JPG	JPG	PNG	XCF nebo
				s kompresí	s kompresí		PND
				80%	50%		
GIMP							
PAINT.NET							

 Otevřete si soubor ZOO_1.JPG a zmenšete obrázek na 1024*768 pixelů. Zjistěte jaká byla původní velikost a porovnejte také velikost datovou v MB.

Rozmězy:	původní:	zmenšené:1024x768
Velikost:	původní:2,16MB	zmenšená:

6. Otevřete si soubor ZOO_1.JPG a vyzkoušejte uložit kopii prijmeni_ZOO_1_kopie do svých dokumentů.