



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- 1. Nainstalujte si program GIMP. Najdete jej na našich stránkách nebo na libovolném webu s programy jako je www.slunecnice.cz, www.stahuj.cz, Nebo také na stránkách programu <u>http://www.gimp.org/</u>
- 2. Spusťte si program GIMP, zapněte si práci v jednom okně.
- Nainstalujte si program Paint.Net. Najdete jej na našich stránkách nebo na libovolném webu s programy jako je www.slunecnice.cz, www.stahuj.cz, Nebo také na stránkách programu <u>http://www.gimp.org/</u>

POZOR: Pokud v programu budete chtít mít češtinu, musíte první nainstalovat verzi 3.35 (najdete na našich stránkách), do ní nainstalovat český jazyk, je to archiv, který rozbalíte a soubor *PaintDotNet.Strings.3.CS.resources* nakopírujete do adresáře *C:\Program Files\Paint.NET* (najdete na našich stránkách), spustíte program a teprve poté instalovat poslední verzi. Nemusíte nic stahovat, program vás sám vyzve ke stažení nové verze.

- 4. Spusťte si program Paint.Net a splňte následující úkoly:
 - Označte zeleně nástroje na malování, modře nástroje na úpravu obrázku.
 - Zjistěte, jak se vybírá barva popředí a pozadí, jak zjistím RGB vybrané barvy, jak přidám barvu do palety.
 - 3. Jak přidám novou vrstvu, jak se přesouvám mezi vrstvami.
 - 4. Co je to historie, jak se vrátím zpět, aniž bych použil CTRL + Z
 - 5. Zjistěte, co mi říkají čísla ve stavovém řádku.
 - 6. Zjistěte, kde se mění vlastnosti vybraného nástroje







INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- 5. Spusťte si program GIMP a splňte následující úkoly:
 - Označte zeleně nástroje na malování, modře nástroje na úpravu obrázku.
 - Zjistěte, jak se vybírá barva popředí a pozadí, jak zjistím RGB vybrané barvy, jak přidám barvu do palety.
 - Jak přidám novou vrstvu, jak se přesouvám mezi vrstvami.
 - Co je to historie, jak se vrátím zpět, aniž bych použil CTRL + Z
 - 5. Zjistěte, co mi říkají čísla ve stavovém řádku.
 - Zjistěte, kde se mění vlastnosti vybraného nástroje
- Otevřete si v obou programech GIMP, Paint.Net tyto soubory: malovani_balon.bmp,

jici ukoly.		
[Bez názvu]-1.0 (Barva RGB, 1 vrstva)	1024x768 - GIMP	- • ×
oubor <u>U</u> pravit <u>V</u> ybrat <u>Z</u> obrazení	Obrázek V <u>r</u> stva <u>B</u> arvy Nástroje <u>F</u> iltry O <u>k</u> na <u>N</u> ápověda	
	E [0, 1 = 1, 1, 1, 12001, 1, 1, 1, 12001, 1, 1, 1, 13001, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 1, 14001, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1	☆ 🌍 🔳 🔹
🗉 🔘 🤗 🔨 📲 🔏	1	Režim: Normální 💌
h 112 Z 🔍 🗛 🛧		Kryti 100,0
		Zamknout 🦨 🧱
· 🔎 🗰 🗖 🖓 🔲 🕖		Pozadí
	3	
	1	
° – · ·	2	
	8	
Volov nástroje		
žka		
žim: Normální 🔹		
yti 100,0 🖕		
Stopa	4	
elikost 20.00 A 20	4	
měr stran	20	
nel 0,00 - 50		
Pressure Opacity	5	
Volby dynamiky		
Aplikovat chvění		filtr 🔻
Plynulé tahy 6		2 Haraness USU (51 × 51)
Přírůstkově	6	••••••
		100 - 10 - 100 - T
	-	Basic,
	±i • [] → Φ	Pozestup 10.0
	ркт 100% Роzadí (7,4 MB)	

- malovani_auto.png,
- malovani_motyl.gif.
- 7. Vytvořte s v obou programech nový obrázek, podle následujících požadavků:
 - 1. GIMP velikost obrazu 1600x1200, barva pozadí průhledná
 - 2. Paint.Net velikost obrazu 1024x768
 - Zavolejte učitele na kontrolu
- 8. Otevři obrázek malovani_domek.jpg a urči pozici vrcholů levého okna, a velikost prvního kůlu v plotě zleva v pixelech
- 9. V obou programech zjisti RGB barvu auta v obrázku malovani_auto.png