



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

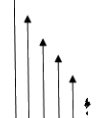
1. Vytvořte animaci ze složky BALONEK. Driblující balónek odrážející se od podlahy i stropu. Výslednou animaci uložte pod názvem `prijmeni_balonek.GIF`

2. Otevřete si animaci z předchozího úkolu a zkuste, upravit rychlost zobrazení snímků tak, aby dolů padal balónek rychleji. Výsledek uložte jako `prijmeni_balonek_rychlost.GIF`

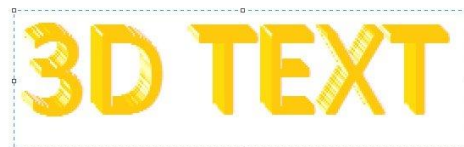


3. Připravte snímky pro animaci o velikosti snímku 300x300, kde se balónek bude odrážet od různých stran. Počet snímků zvolte dle potřeby. Každý odraz bude s deformací. Obrázky si uložte do složky BALONEK2 pod názvy 1.bmp, 2.bmp, 3.bmp, Z těchto snímků vytvořte pod názvem `prijmeni_balonek_ruzne.GIF`

4. Vytvořte animaci z obrázků ve složce BALONEK3. Balónek poskakuje na místě. Animaci pojmenujte `prijmeni_balonek_vyska.GIF`



5. Vytvořte animaci 3D nápisu soubory máte uložené ve složce 3DTEXT. Výsledek uložte jako `prijmeni_3Dtetx.GIF`



6. Spojte všechny snímky ze složky KOHOUTEK do jedné animace. Tu uložte pod názvem `prijmeni_kapka.GIF`



7. Otevřete si animaci ANIM_CHYBA.GIF, najděte obrázek, který tam nepatří (narušuje pohyb míčku) a opravte ji. Výsledek uložte jako `anim_oprava.gif`

