

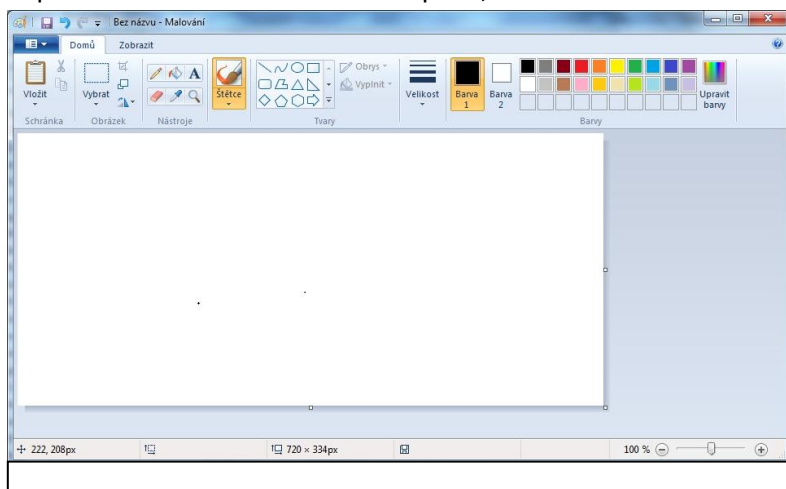


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

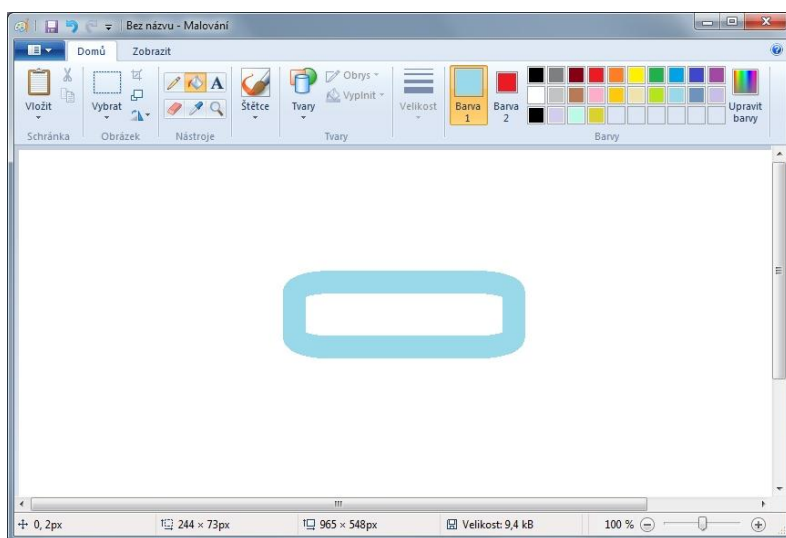
Jméno:

Datum:

1. Popište okno malování a označte šipkou, kde můžu zvětšovat nebo zmenšovat velikost plátna.



2. Odpovězte na otázky



Kde se nachází kurzor, označ červenou tečkou

Jaká je velikost plátna

Jak velký je namalovaný objekt

Jaká je nastavena barva pozadí

Jaká je nastavena barva čáry

Jaký mám vybraný nástroj

Jakou mám vybranou barvu



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

3. Otevřete postupně v malování obrázky: malovani_balon.bmp, malovani_auto.png, malovani_motyl.gif, malovani_domek.jpg

4. A uložte je jako prijmeni_zbytek názvu nechejte, změňte příponu a místo uložení podle pokynů

malovani_balon.bmp = M:\DOKUMENTY\prijmeni_nazev_balon.jpg

malovani_auto.png = USB\OBRAZKY\prijmeni_nazev_auto.gif

malovani_motyl.gif = M:\DOKUMENTY\prijmeni_nazev_motyl.bmp

malovani_domek.jpg = C:\TEMP\prijmeni_nazev_domek.png

5. Nastavte velikost plátna a uložte

640x480, M:\DOKUMENTY\prijmeni_VGA.jpg

800x600, M:\DOKUMENTY\Obrázky\prijmeni_SVGA.png

1024x768, USB\prijmeni_XVGA.gif

6. Nastavte barvy podle vzoru a vložte do vlastních barev



7. Nastavte barvy podle RGB a vložte do vlastních barev

43;43;43

142;229;238

92;51;23

188;238;104

255;222;173

8. Otevři obrázek malovani_domek.jpg a urči pozici vrcholů levého okna, a velikost prvního kúlu v plotě zleva.

9. Zjistí RGB barvu auta v obrázku malovani_auto.png